

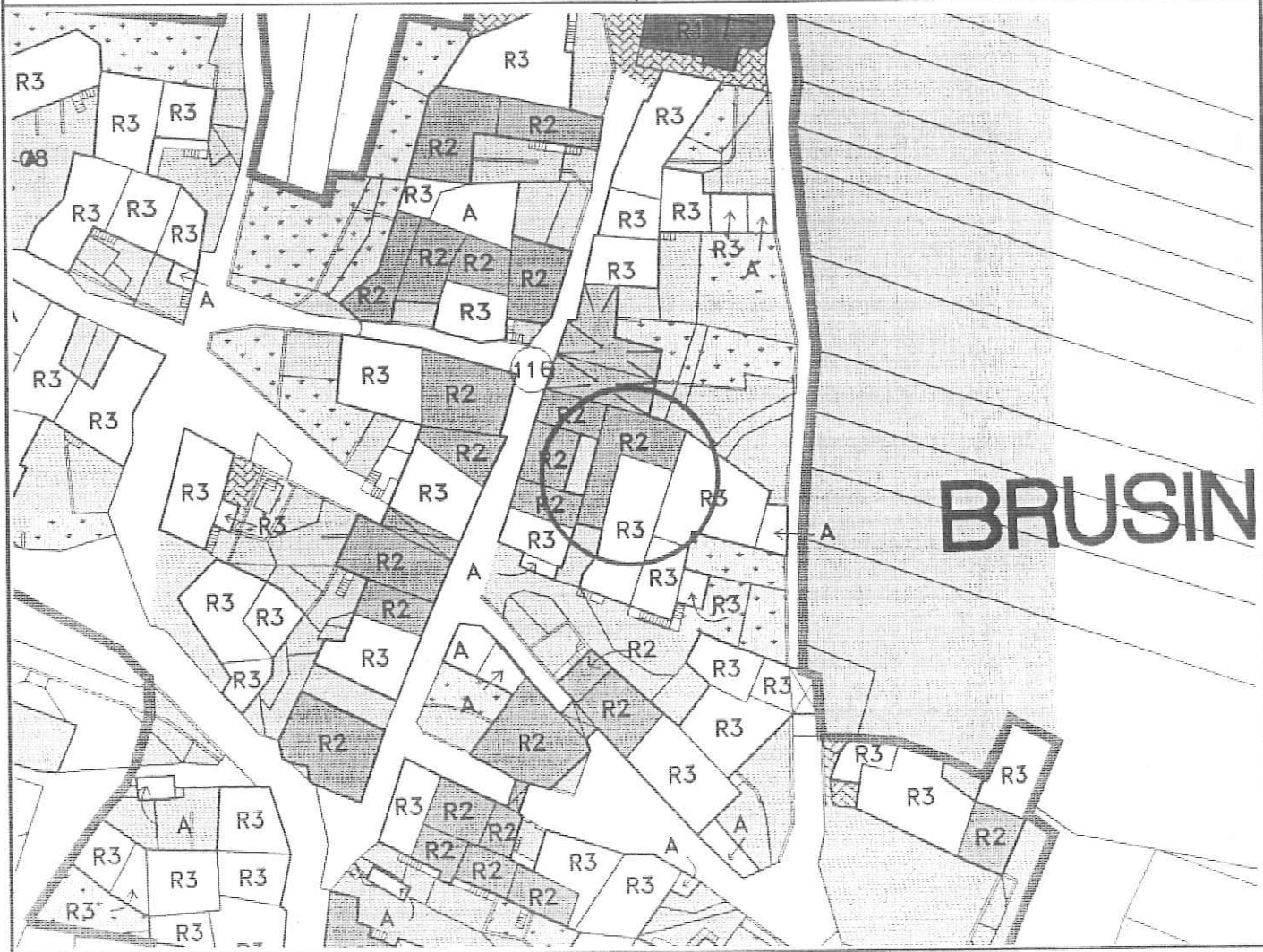
P.R.G. - I.S. Piano regolatore generale insediamenti storici

SCHEDA DI RILEVAZIONE DEGLI INSEDIAMENTI STORICI

NUMERO DI SCHEDA	259	FOGLIO DI MAPPA	2
COMPENSORIO	C5 VALLE DELL'ADIGE	N. DI PARTICELLA ED.	10
COMUNE AMMINISTRATIVO	CAVEDINE	UNITA' EDILIZIA	64
COMUNE CATASTALE	CAVEDINE	DATA RILIEVO	10/6/95
INDIRIZZO / LOCALITA'	BRUSINO	RILEVATORE	NORA VENTURINI
NUMERO DI RIFERIMENTO FOTOGRAFICO	C 64		

SCALA 1.1000

CARTOGRAFIA DEL P.R.G. - I.S.



1	Tipologia funzionale edificio prevalentemente residenziale ☒ A edificio produttivo ☐ B edificio speciale ☐ C stalle ☐ D		malghe baite	E F G H														
2	Epoca di costruzione		anteriore al 1860 ☒ tra il 1860 e il 1939 ☐ posteriore al 1939 ☐	☒ 6 4														
3	Tipologia architettonica storica		alta definizione media definizione bassa definizione nessuna definizione	☐ 6 ☒ 0														
4	Permanenza dei caratteri formali tradizionali		volumetrici originali costruttivo complementari decorativi TOTALE	<table border="1"> <tr><td>☒</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>2</td><td>1</td><td>☒</td></tr> <tr><td>2</td><td>1</td><td>☒</td></tr> <tr><td>2</td><td>1</td><td>☒</td></tr> </table> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>4</td></tr> </table>	☒	1	0	2	1	☒	2	1	☒	2	1	☒	1	4
☒	1	0																
2	1	☒																
2	1	☒																
2	1	☒																
1	4																	
5	Degrado		nullo medio elevato	☒ ☐ ☐														
6	Grado di utilizzo		utilizzato sottoutilizzato in stato di abbandono	☐ ☒ ☐														
7	Spazi di pertinenza		alta qualità media qualità bassa qualità	☐ ☐ ☒														
8	Vincoli legislativi																	
9	Categoria di intervento prevista dal piano precedente		RISTRUTTURAZIONE INTERNA															
10	Note : Edificio utilizzato come magazzino e deposito con copertura in tegole.....																	

PROGETTO

11	Categoria di intervento prevista	RISANAMENTO
12	Vincoli particolari	tipo di vincolo...../..... oggetto di vincolo...../.....
13	Categoria di intervento prevista per gli spazi di pertinenza	
14	Fronte di pregio	