

1	Tipologia funzionale edificio prevalentemente residenziale A malghe E edificio produttivo B baite F edificio speciale C G stalle D H		
2	Epoca di costruzione anteriore al 1860 8 tra il 1860 e il 1939 6 posteriore al 1939 4		
3	Tipologia architettonica storica alta definizione 8 media definizione 6 bassa definizione 4 nessuna definizione 0		
4	Permanenza dei caratteri formali tradizionali volumetrici originali 2 1 0 costruttivo 2 1 0 complementari 2 1 0 decorativi 2 1 0 TOTALE 1 2		
5	Degrado nullo X medio elevato 		
6	Grado di utilizzo utilizzato X sottoutilizzato in stato di abbandono 		
7	Spazi di pertinenza alta qualità media qualità bassa qualità X		
8	Vincoli legislativi		
9	Categoria di intervento prevista dal piano precedente RISTRUTTURAZIONE		
10	Note: Edificio residenziale completamente ristrutturato con cornici in pietra lavorata alle finestre e balconi in legno.....		

PROGETTO

11	Categoria di intervento prevista RISTRUTTURAZIONE C L'ampliamento laterale deve essere realizzato in corrispondenza del terrapieno esistente. L'ampliamento dovrà garantire coerenza tipologica, ordine e regolarità compositiva in corrispondenza dei prospetti oggetto d'intervento. L'intervento non dovrà interessare l'area critica e dovrà essere compatibile con quanto ammesso dall'art. 2 delle Norme di Attuazione del P.U.P. 2000 e con quanto disposto dagli artt. 16 e 17 delle Norme di Attuazione del P.G.U.A.P..	
12	Vincoli particolari tipo di vincolo...../..... oggetto di vincolo...../.....	
13	Categoria di intervento prevista per gli spazi di pertinenza	
14	Fronte di pregio	

P.R.G. - I.S. Piano regolatore generale insediamenti storici

SCHEDA DI RILEVAZIONE DEGLI INSEDIAMENTI STORICI

NUMERO DI SCHEDA	368	FOGLIO DI MAPPA	14
COMPRESORIO	C5 VALLE DELL'ADIGE	N. DI PARTICELLA ED.	62
COMUNE AMMINISTRATIVO	CAVEDINE	UNITA' EDILIZIA	57
COMUNE CATASTALE	CAVEDINE	DATA RILIEVO	3/6/95
INDIRIZZO / LOCALITA'	CAVEDINE	RILEVATORE	NORA VENTURINI
NUMERO DI RIFERIMENTO FOTOGRAFICO	B 56		

SCALA 1.1000

CARTOGRAFIA DEL P.R.G. - I.S.

